



Immobilier

en fin de partie:

1-6 entreprises = +1-6

7 entreprises = +10

3 immobiliers = +5

4 immobiliers = +10

Transport

en fin de partie:

1-6 entreprises = +1-6

7 entreprises = +10

3 transports = +5

4 transports = +10

Casino

en fin de partie:

1-6 entreprises = +1-6

7 entreprises = +10

3 casinos = +5

4 casinos = +10

Garde du corps

après chaque manche:

le plus nombreux = +5

le moins nombreux = -2

Le voleur

après chaque manche:

chacun = +2

en cours de manche:

il peut emporter un butin au choix

Boîte de nuit

en fin de partie:

1-6 entreprises = +1-6

7 entreprises = +10

3 boîtes de nuit = +5

4 boîtes de nuit = +10

Restaurant

en fin de partie:

1-6 entreprises = +1-6

7 entreprises = +10

3 restaurants = +5

4 restaurants = +10

Film

en fin de partie:

1-6 entreprises = +1-6

7 entreprises = +10

3 films = +5

4 films = +10

Courses de chevaux

en fin de partie:

1-6 entreprises = +1-6

7 entreprises = +10

3 courses de chevaux = +5

4 courses de chevaux = +10

Voiture

après chaque manche:

chacune = +1

si au moins un chauffeur

Chauffeur

après chaque manche:

chacun = +1

Diamant

après chaque manche:

0 bibelot = -5

3 bibelots = +5

4 bibelots = +10

5 bibelots = +15

Chaîne

après chaque manche:

0 bibelot = -5

3 bibelots = +5

4 bibelots = +10

5 bibelots = +15

Broche

après chaque manche:

0 bibelot = -5

3 bibelots = +5

4 bibelots = +10

5 bibelots = +15

Montre

après chaque manche:

0 bibelot = -5

3 bibelots = +5

4 bibelots = +10

5 bibelots = +15

Anneau

après chaque manche:

0 bibelot = -5

3 bibelots = +5

4 bibelots = +10

5 bibelots = +15

Pièces d'or

après chaque manche:

chacune = +3