

Razzia!

Feuille de score - © Jeux de NIM - v1.0 Février 2005

Nom des joueurs

Ronde 1

Bibelots	Aucun	-5					
	3 différents	+5					
	4 différents	+10					
	5 différents	+15					
Pièces d'or	Chacune	+3					
Voitures et chauffeurs	Chacun (si au moins un chauffeur)	+1					
Gardes du corps	Le plus nombreux	+5					
	Le moins nombreux	-2					
Voleurs	Chacun	+2					

Total après ronde 1

Ronde 2

Bibelots	Aucun	-5					
	3 différents	+5					
	4 différents	+10					
	5 différents	+15					
Pièces d'or	Chacune	+3					
Voitures et chauffeurs	Chacun (si au moins un chauffeur)	+1					
Gardes du corps	Le plus nombreux	+5					
	Le moins nombreux	-2					
Voleurs	Chacun	+2					

Total après ronde 2

Ronde 3

Bibelots	Aucun	-5					
	3 différents	+5					
	4 différents	+10					
	5 différents	+15					
Pièces d'or	Chacune	+3					
Voitures et chauffeurs	Chacun (si au moins un chauffeur)	+1					
Gardes du corps	Le plus nombreux	+5					
	Le moins nombreux	-2					
Voleurs	Chacun	+2					
Entreprises	1-6 entreprises	1 - 6					
	7 entreprises	+10					
	3 d'une sorte	+5					
	4 d'une sorte	+10					
Argent	Le plus riche	+5					
	Le moins riche	-5					

Total général